

<b>Intitulé du projet</b>	Conception d'un jeu télévisé traitant des risques naturels majeurs	
<b>Thématique du projet</b>	Réduction de la vulnérabilité des populations	
<b>Rapporteur</b>	M. Pascal SAFFACHE	
<b>Durée de réalisation du projet</b>	<b>Durée</b>	8 mois
	<b>Date de démarrage</b>	Décembre 2019
	<b>Date prévue d'achèvement</b>	Juillet 2020
<b>Localisation du projet</b>	Martinique	
<b>Description du projet</b>	<b>Contexte</b>	Très grande vulnérabilité des populations locales face à des aléas de plus en plus nombreux et violents Faible niveau de conscience du citoyen moyen Manque d'organisation en cas d'aléas majeurs, donc vulnérabilité accrue des populations
	<b>Problématique</b>	Permettre au plus grand nombre de prendre conscience de sa vulnérabilité de façon ludique
	<b>Objectifs principaux</b>	Accroître le niveau de conscience de la population
		Réduire la vulnérabilité ambiante et latente
		Augmenter la résilience des populations
		Apprendre de façon ludique
	<b>Contraintes</b>	Financières
<b>Public(s) ciblé(s)</b>	Le grand public	
<b>Supports documentaires mobilisés</b>	Tous les documents susceptibles de fournir une information vulgarisée relative aux risques naturels majeurs	